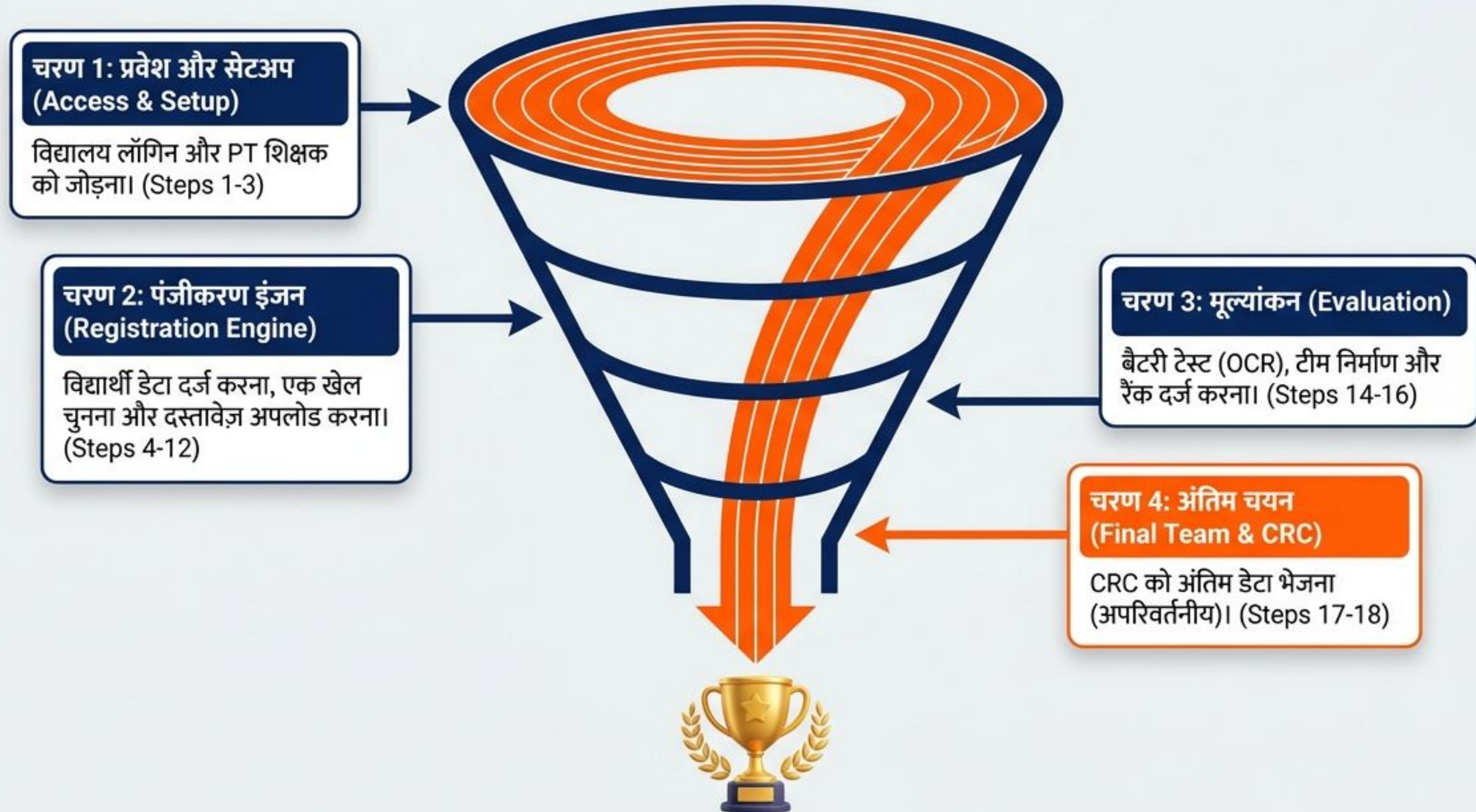




मशाल 2026: डिजिटल स्पोर्ट्स प्लेबुक

विद्यालय पंजीकरण एवं CRC ट्रांसफर – Click-by-Click शिक्षक गाइड

मशाल 2026 पंजीकरण के 4 प्रमुख चरण



चरण 1: पोर्टल लॉगिन और डैशबोर्ड सेटअप



School Login

UDISE Code

अपने विद्यालय का कोड डालें।

General Password

पहली बार के लिए Mashaal@2026 का उपयोग करें (लॉगिन के बाद इसे बदलें)।



पासवर्ड भूल गए? Forgot Password पर क्लिक करें → ईमेल डालें → रिसेट लिंक प्राप्त करें।

Dashboard Summary



Registered Athletes:
120

Battery Test Progress:
75%

डैशबोर्ड के आंकड़े स्वतः अपडेट होते हैं (Registered Athletes, Battery Test Progress)।

[+ PT Teacher]

शिक्षक का नाम (Name), संपर्क (Contact) और पता (Address) दर्ज करें।

चरण 2: विद्यार्थी का विवरण (Mandatory Fields)

Student's Full Name*



चेतावनी: नाम विद्यालय के नामांकन रजिस्टर के अनुसार ही भरें!

Aadhaar Number*

सही 12-अंकों का नंबर।

Date of Birth*

जन्मतिथि के आधार पर Category स्वतः निर्धारित होगी।

Gender*

Mother's Name*

Father's Name*

Parent Mobile Number*

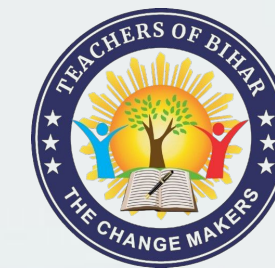
E-Mail ID

(वैकल्पिक / Optional)



फॉर्म के जिन विकल्पों के आगे लाल तारा (*) है, उन्हें भरना अनिवार्य है।

चयन का सुनहरा नियम: एक विद्यार्थी = एक खेल



**नियम: एक विद्यार्थी केवल एक ही खेल में
Registration कर सकता है।**

सुझाव: Game Selection Dropडाउन चुनने
से पहले विद्यार्थी से अंतिम निर्णय लें।

उपलब्ध खेल (Available Sports):

-  **Athletics:** Long Jump, 60m Sprint, 80m Sprint, 600m Long Run, 800m Long Run.
-  **Cycling:** 3 KM, 5 KM.
-  **Team Sports:** Kabaddi, Football, Volleyball.

दस्तावेज़ अपलोड नियम (Photo & Aadhaar)

Player Photo



सही: चेहरा स्पष्ट, सीधी नज़र, अच्छी रोशनी।

गलत: धुंधली फोटो, समूह में फोटो, चेहरा ढका हुआ।

Aadhaar Card



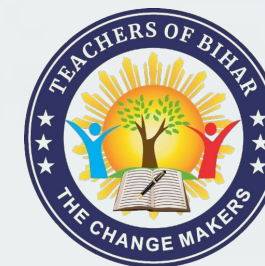
नियम: Aadhaar Card – Front & Back (दोनों भाग) की स्पष्ट प्रति Upload करें।

[REGISTER]



सभी Mandatory दस्तावेज़ अपलोड करने के बाद **REGISTER** बटन पर क्लिक करें।

रोस्टर प्रबंधन: सूची की जाँच और लॉकिंग



Registered Student List		
		Sport Sport Age Age Status Status
	Student Name	Sport Status
1	Aarav Sharma	Athletics ☒ Locked
2	Priya Singh	Volleyball ☐ Unlocked
3	Rohan Patel	Kabaddi ☐ Unlocked

Search & Filter: विद्यार्थी को Sport, Age, या Status के आधार पर खोजें। पूरी सूची को Export भी किया जा सकता है।

Lock / Unlock:

- Registration के बाद सूची को अवश्य जाँचें।
- गलती होने पर Edit/Delete का विकल्प Lock करने से पहले ही उपलब्ध है।
- डेटा पूरी तरह सही होने पर ही विद्यार्थी को Lock करें।

चरण 3: बैटरी टेस्ट और OCR स्कैनिंग



1. Export Sheet: Registered Players की OCR Score Sheet डाउनलोड करें। (ध्यान दें: एक शीट में 15 विद्यार्थियों का डेटा आता है)।

OCR Score Sheet

Student Name: _____ Caste: _____
Battery Score: _____ Total: _____

	Student Name	Score 1	Score 2	Total
1	Aarav Sharma	75	77	79
2	Priya Singh	58	75	20
3	Rohan Patel	60	82	45
4	Rohan Sharma	70	71	50
5	P/iran Patel	77	80	59
6	Ariya Sharma	53	93	73

✓	✓	✓	✓	✓
✓	✓	✓	✓	✓
✓	✓	✓	✓	✓
✓	✓	✗ Error	XXX	XXX
✓	✓	✓	✓	✓
✓	✓	✓	✓	✓
✓	✓	✓	✓	✓

2. Upload & Scan: Scores भरकर पोर्टल पर दोबारा Upload करें। सिस्टम स्वतः (automatically) स्कोर्स पढ़ लेगा।

3. Check Errors: Submit करने से पहले Red Cells (त्रुटियों) की जाँच करें। लाल रंग का अर्थ है डेटा अमान्य है—इसे सुधारें।

[REGISTER]



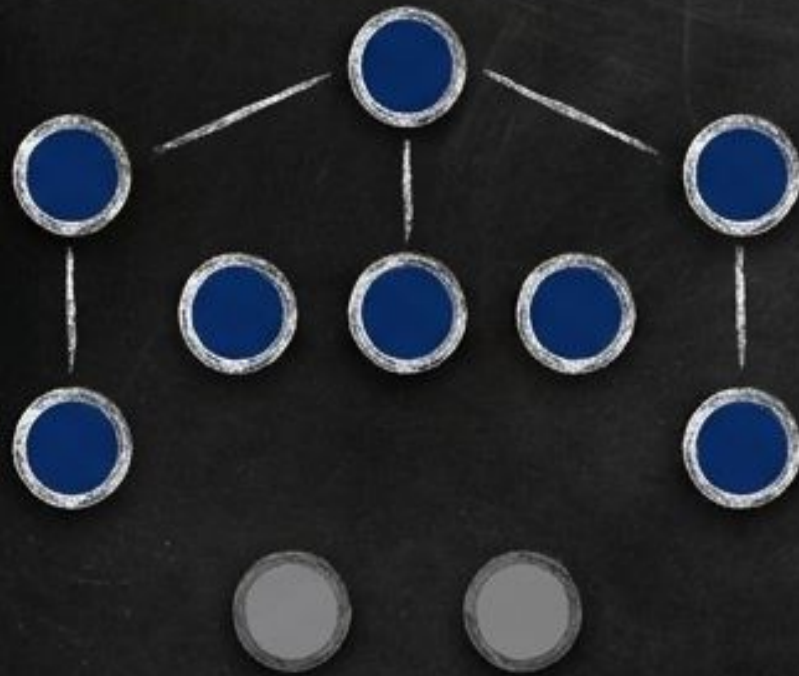
सभी Mandatory दस्तावेज़ अपलोड करने के बाद **REGISTER** बटन पर क्लिक करें।

Intra-School Team: टीम संरचना (Team Matrix)

Intra-School Team → + Team → Age Category → Sport का चयन कर टीम बनाएं।

Kabaddi (कबड्डी)

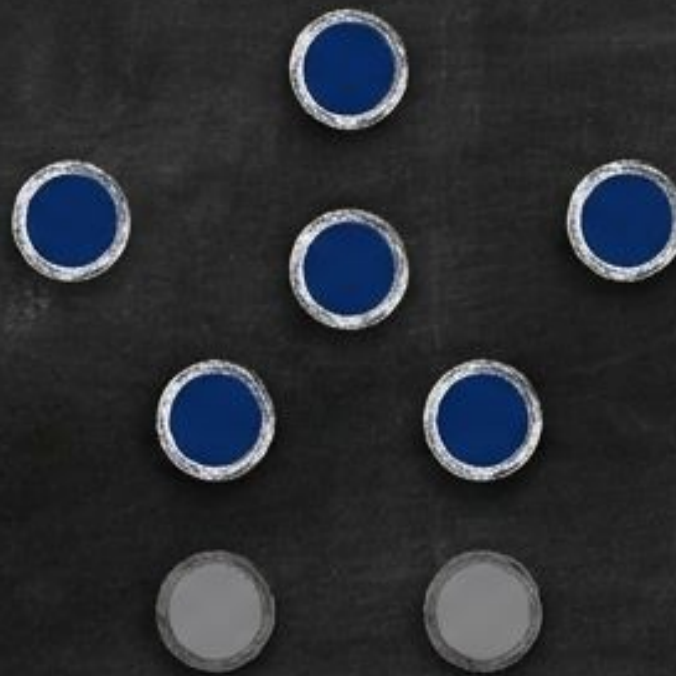
कुल 9 खिलाड़ी



(7 Playing + 2 Substitutes)

Football (फुटबॉल)

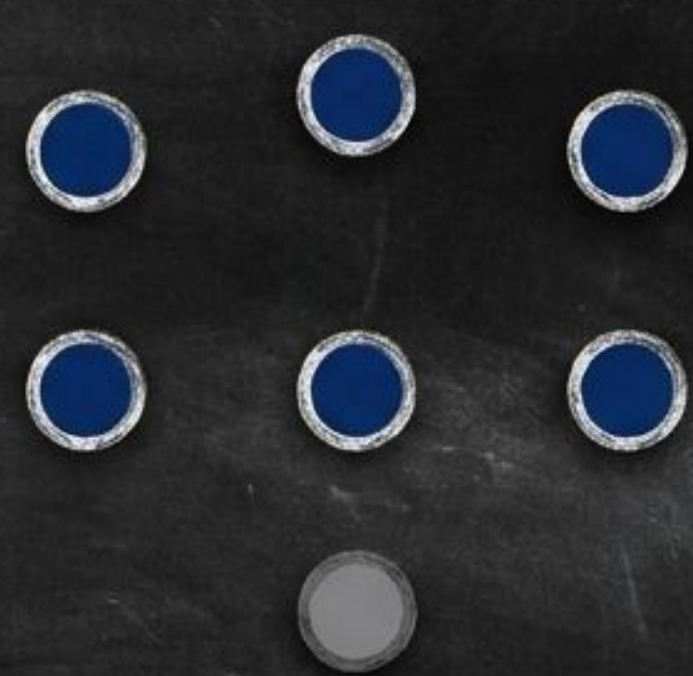
कुल 7 खिलाड़ी



(5 Playing + 2 Substitutes)

Volleyball (वॉलीबॉल)

कुल 7 खिलाड़ी



(6 Playing + 1 Substitute)

परिणाम और रैंकिंग (Result & Rank)



1. पथ: Result → Age Category चुनें → Sport चुनें।
2. रैंक दर्ज करना: खिलाड़ियों या टीमों का प्रदर्शन देखने के बाद [Add Rank] पर क्लिक करें।



गलती हो गई? चिंता न करें। यदि रैंक में बाद में सुधार करना हो, तो पोर्टल [Re-select Rank] का सुरक्षित विकल्प प्रदान करता है।



चरण 4: अंतिम स्कूल टीम और CRC ट्रांसफर (The Final Gate)

Final School Team → [+ Team] → CRC Transfer Center. (यहाँ Solo Entries और Teams दिखाई देंगी)।



अत्यंत महत्वपूर्ण (POINT OF NO RETURN)

[Send to CRC] बटन दबाने से पहले सभी Player/Team Details की अंतिम जाँच कर लें।

आधिकारिक मैनुअल के अनुसार: CRC को भेजने के बाद यह प्रक्रिया वापस नहीं की जा सकती (Cannot be reversed)।

डेटा सुरक्षा: क्या बदल सकते हैं, क्या नहीं? (Reversible vs. Irreversible)



परिवर्तनीय (Reversible - सुधार संभव)

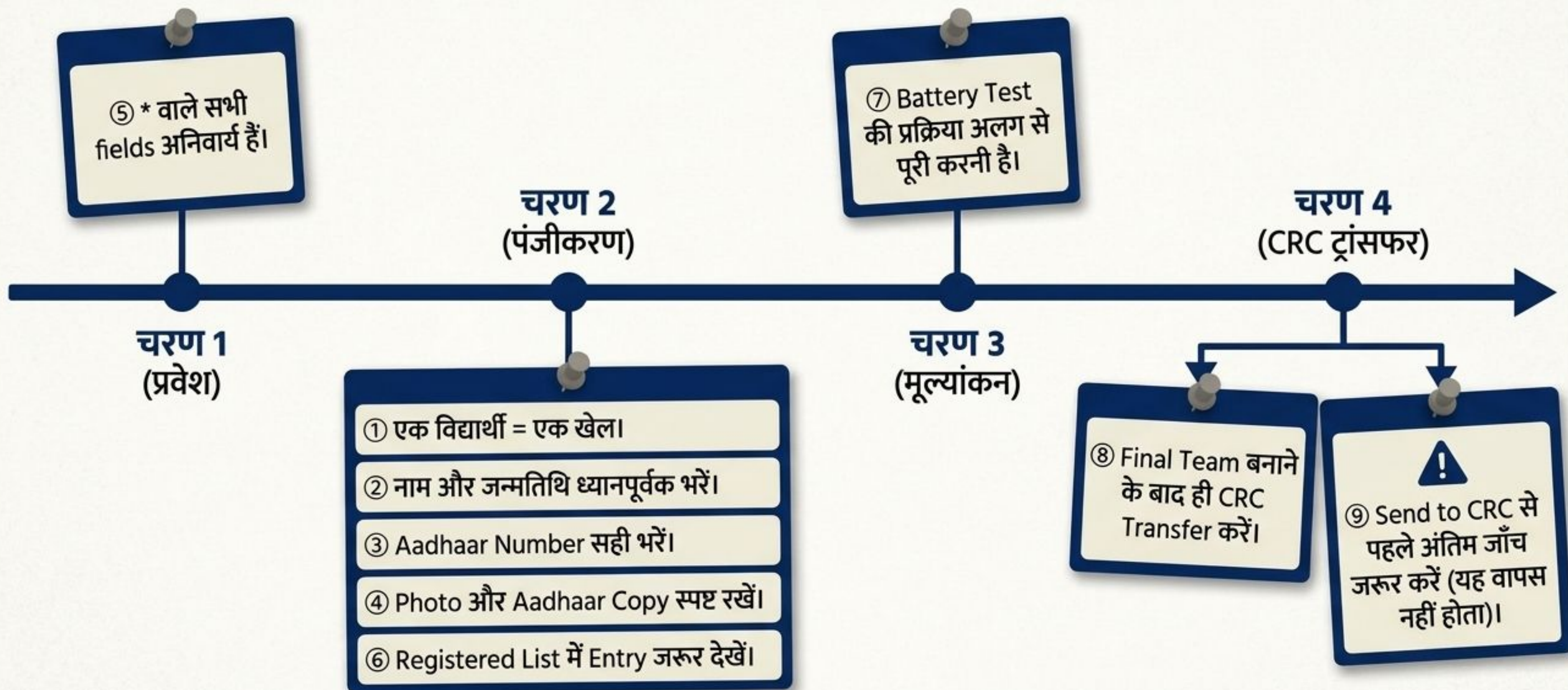
- Registration से पहले फॉर्म का डेटा (Name, DOB, etc.)
- Lock करने से पहले Registered Student List (Edit/Delete)
- Battery Test में Red Cell (Error) का सुधार
- खिलाड़ियों की Ranking ([Re-select Rank] के माध्यम से)



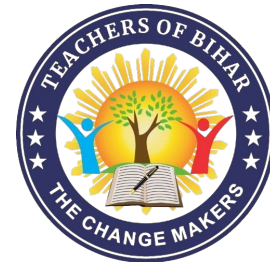
अपरिवर्तनीय (Irreversible - सुधार असंभव)

- एक बार Send to CRC पर क्लिक करने के बाद पूरी सूची।
- CRC ट्रांसफर के बाद विद्यार्थी का खेल (Game) बदलना।
- CRC ट्रांसफर के बाद नए विद्यार्थी को जोड़ना।

शिक्षकों के लिए 9 मूल मंत्र (The Master Checklist)



तकनीकी सहायता एवं त्वरित संदर्भ (Quick Reference)



Helpdesk Info Box

किसी भी तकनीकी समस्या के लिए
आधिकारिक HelpDesk से संपर्क करें:

☎ 9031045381

☎ 9031045382



One-Line Workflow Cheat-Sheet



मशाल 2026 की सफलता के लिए शुभकामनाएँ!